**คู่มือการตั้งค่าโปรแกรม Psychopy อ่านจับใจความ**

**ขั้นตอนแรกต้องมีโปแกรม Psychopy**

**หากไม่ได้มีสามารถดาวน์โหลดได้ที่ :** [**https://www.psychopy.org/download.html**](https://www.psychopy.org/download.html)

**เมื่อเปิดโปรแกรมกดเข้าไปที่ builder Mode จะปรากฏตามภาพด้านล่าง**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**หากต้องการแก้ไขระยะเวลาของการแสดงรูปภาพ ให้กดไปที่ imageQuestionA screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**ในภาพดังกล่าวรูปภาพจะปรากฏตอน 0 วินาที และจะไม่หายไปหากเราต้องการปรับเวลาให้เริ่มที่ 1 วินาที และหายไปในวินาทีที่ 5 ให้ใส่เวลาที่เราต้องการจะเริ่มแสดงรูปภาพลงไปที่ช่อง time(s) และใส่เวลาที่ต้องการให้รูปภาพหายไปที่ช่อง duration(s) ดังตัวอย่าง**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**ต่อมาเป็นการปรับปุ่มกดที่ใช้รับข้อมูลจะผู้เล่น โดยให้กดไปที่ ช่อง Key\_respA screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**เราสามารถปรับปุ่มที่จะใช้รับค่าได้ในช่อง Allowed keys และสามารถปรับเวลาที่จะให้ปุ่มรับค่าทำงานได้โดยใส่เวลาที่จะเริ่มให้ปุ่มรับค่าทำงานได้ที่ช่อง time(s) และเวลาที่จะให้หยุดทำงานได้ที่ช่อง duration(s)**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**ในหัวข้อ blank เราสามารถปรับเวลาที่จะเว้นช่วงระหว่างข้อได้**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**ใส่เวลาที่ต้องการให้หน้าจอว่างปรากฏโดยเริ่มที่ช่อง time(s) และสิ้นสุดที่ duration(s)**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**ในช่อง trialsArticle สามารถปรับจำนวนที่ต้องการวนลูปได้ในช่อง Num. repeats**

**หากต้องเปลี่ยนโจทย์ให้ดูในช่อง Conditions เมื่อกดปุ่มกระดาษสีเขียวทางด้านขวาของช่องจะมี ไฟล์ excel ชื่อ article\_stim.xslsx ขึ้นมา**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**

**ในช่องแรก (Question\_image) คือ ที่อยู่ของรูปภาพเนื่องจากเราเขียนโจทย์ในแบบของรูปภาพเพื่อป้องกันการไม่เท่ากันของขนาดข้อความ เราสามารถแก้ไขโจทย์ที่ปรากฏได้โดยการ แก้ที่ไขโจทย์แล้วทำให้อยู่ในรูปแบบของภาพและแก้ไขอยู่ของรูปภาพในช่องแรกให้ถูกต้อง**

**ในช่องที่สอง (Correct\_key) คือ คำต้องที่ถูกต้องในข้อนั้นๆ โดยเราสามารถกำหนดค่าที่ถูกต้องได้โดยใส่ค่าลงไปในแต่ะข้อ**

**A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.**